1. Именование Классов:

Используется UpperCamelCase

class **Upper**CamelCase

{

}

1. Именование переменных/данных(поле) класса

Используется Snake\_Case

string **snake\_case\_var**

1. Именование свойств класса:

Используется lowerCamelCase ;

1. Именование функций/методов класса:

Рекомендуется использовать lowerCamelCase

public void **lowerCamelCase**()

{

}

1. Расстановка блоков

Рекомендуется использовать Стиль Олмана

if (<cond>) //

{

········<body>

}

1. Оформление арифметических выражений:

Следует отделять операторы от аргументов пробелами

a := b + c \* (d + e)

1. Оформление комментариев:

Автор, краткое описание, возвращаемый тип.